# LISTE DES ENNEMIS

**Kamikazes :** Les kamikaze sont des ennemis qui ne tirent pas. Ils d=endommagent le joueur en faisant une collision avec lui.

**Kamikaze 1 :** C’est l’ennemi le plus basique du jeu. Il suit une ligne droite jusqu’à ce qu’il touche une paroi ou sort de la caméra. Pour balancer cette simplicité il donne énormément de dégâts. Les kamikazes 1 rouges sont les ennemis qui ont les dégâts les plus élevés. Ils sont présents dans tous les niveaux.

Niveau 1 : Début, milieu, fin.

Niveau 2 : Début.

Niveau 3 : Milieu (avant le boss).

**Kamikaze 2 :** Ce kamikaze donne moins de dégât que le premier, mais il réussit à suivre le joueur. Ils sont présents dans tous les niveaux.

Niveau 1 : Début, milieu, fin.

Niveau 2 : Début, milieu, fin.

Niveau 3 : Début.

**Kamikaze 3 :** Ce kamikaze est la combinaison des deux premiers kamikazes. Il suit le joueur comme le deuxième, mais à sa destruction il envoye 3 petits kamikazes qui vont dans des directions différentes. Ils sont présents dans tous les niveaux.

Niveau 1 : Milieu.

Niveau 2 : Milieu.

Niveau 3 : Milieu.

**Manœuvrables :** Les manœuvrables sont des ennemis qui n’infligent pas beaucoup de dégâts et qui n’ont pas énormément de PV. Mais pour balancer cela il tire avec une grande fréquence et il est assez rapide. Lo joueur est obligé d’anticiper ces tirs et ces mouvements pour pouvoir le tuer.

**Manœuvrables 1 :** Ils ne vont pas très vite mais ils tirent avec beaucoup de fréquence. Ils servent à pousser le joueur du chemin évident et vers des pièges. Ils sont présents dans tous les niveaux.

Niveau 1 : Début, fin.

Niveau 2 : Début, milieu.

Niveau 3 : Milieu.

**Manœuvrables 2 :** C’est une version amélioré du manœuvrable 1 qui va plus vite et donne plus de dégât. Ils sont présents dans tous les niveaux.

Niveau 1 : Milieu.

Niveau 2 : Milieu.

Niveau 3 : Milieu.

**Manœuvrables 3 :** Cet ennemi, encore plus vite et meurtrier, envoye 3 manœuvrables 1 à sa mort. Ils sont présents qu’aux niveaux 2 et 3.

Niveau 1 : Pas présent.

Niveau 2 : Début et milieu.

Niveau 3 : Début.

**Lourds :** Ces ennemis ne bougent pas, mais par contre ils ont beaucoup de PV et donnent beaucoup de dégâts.

**Lourds 1 :** Ces tirs, même s’ils donnent pas mal de dégâts, sont assez petit et le joueur doit être assez attentif pour pouvoir les esquiver. Ils sont présents dans tous les niveaux.

Niveau 1 : Début, milieu, fin.

Niveau 2 : Milieu.

Niveau 3 : Début.

**Lourds 2 :** Ces tirs sont plus visibles que ceux du premier mais donnent beaucoup plus de dégâts. Ils sont présents qu’aux niveaux 2 et 3.

Niveau 1 : Pas présent.

Niveau 2 : Début.

Niveau 3 : Milieu.

**Lourds 3 :** Ces tirs te retirent la majorité de la vie et sont beaucoup plus vites. Ils sont présents qu’au niveau 3.

Niveau 1 : Pas présent.

Niveau 2 : Pas présent.

Niveau 3 : Milieu.